

Commandes liées

Notes d'utilisation, description de l'interface

◆ L'utilisation des commandes liées

Une commande dans PC-Topp est définie par une plaque de carton ondulé et par un ou plusieurs pas de transformation. Dans la réalité une commande peut comprendre plusieurs composants, chacune de ces composants étant une commande comme décrite ci-dessus et toutes ceux-ci sont transformés ou expédiés ensemble.

La notion de « Commandes liées » a été introduite dans PC-Topp afin de pouvoir traiter ces commandes de manière élégante et logique. Ce concept est donc applicable aux emballages comprenant plusieurs composants ou des emballages issus de deux plaques identiques ou différentes. D'autres situations pourraient aussi bénéficier de ce concept.

1. Exemples: Où les commandes liées sont utiles

Assemblage des composants séparés : *Une commande « mère » ayant plusieurs composants, chacun de ceux-ci nécessitant une plaque de dimension différente. L'assemblage final ne peut débuter que lorsque les différents composants seront entièrement terminés. L'assemblage final est considéré comme une étape de transformation à part entière.*

Comm.	Partie	Requis	Total		
1234A	Font	1	1 x 50 = 50		
1234B	Ceinture	2	2 x 50 = 100	→	1234 Emballage final 50
1234C	Couvercle	6	6 x 50 = 300		

Emballage agrafés en deux parties *De telles boîtes peuvent être faites de parties non-identiques (voir exemple) ou de deux parties identiques; dans ce cas une seule commande est nécessaire pour les deux parties de l'emballage et la quantité doit être le double de celle de l'emballage.*

4711A Onduleuse Transfo >>>>



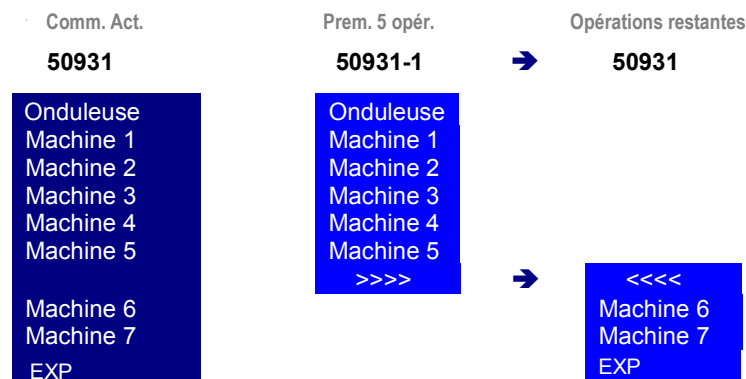
4711 <<<< Agrafage Expédition

4711C Onduleuse Transfo >>>>

Plus de 5 opérations pour une commande: Une commande dans PC-Topp comprend les opérations Onduleuse, Transformation (jusqu'à 5) et l'Expédition. Les commandes qui exigent plus de cinq pas de transformation peuvent être représentées par deux commandes liées comme suit:

Les 7 opérations exigées pour cette commande sont scindées en deux commandes avec respectivement 5 et 2 opérations. Les commandes 50931-1 et 50931 sont liées par les entrées >>>> et <<<<.

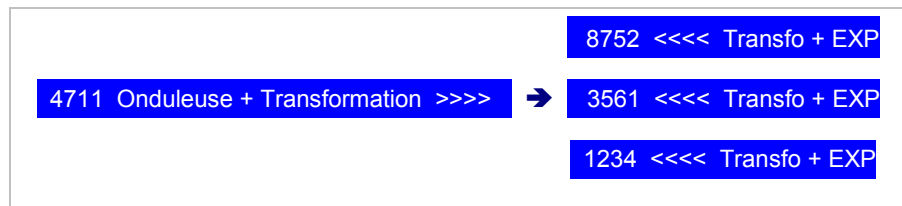
La commande 50931 (passant sur les machines 6, 7 et l'expédition) est le successeur de la commande 50931-1 (passant sur l'onduleuse et machine 1 à 5).



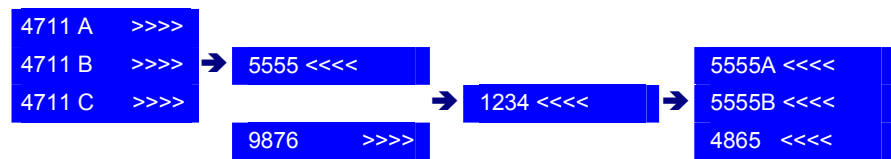
Le la structure ci-dessus peut être appliqué dans la direction opposée en permettant à une (ou plusieurs) commandes d'avoir une ou plusieurs commandes fille.

Une commande avec de nombreuses commandes filles: *Beaucoup de commandes identiques pour des clients différents peuvent être produites sur l'onduleuse (et la transformation) afin de favoriser un grand tirage. Ensuite cette commande peut alimenter plusieurs commandes filles avec leurs propres opérations de transformation Ceci permet aussi de différencier les clients.*





Des commandes complexes plus grandes: Le système supporte toute sorte de relation entre les commandes, si besoin.



Il est cependant douteux qu'un tel réseau compliqué de commandes liées soit raisonnable et qu'il sera compris par tous les utilisateurs. Des informations incorrectes dans le transfert des données de commandes peuvent mener aux structures comme celles ci-dessus (et encore plus grandes et compliquées) qui seront difficiles à maîtriser et à corriger.

2. Décrire les Commandes liées dans le transfert des données de commandes (OTDATA)

◆ Prédécesseurs et successeurs

Les commandes à être liées s'appellent « prédécesseurs » et « successeurs ». Dans un cas compliqué (comme ci-dessus) une même commande peut être en même temps prédécesseur et successeur.

La relation entre prédécesseurs et successeurs est définie par des numéros de commandes indiquant le successeur (OTDATA zone 86) et /ou à la commande prédécesseur (zone OTDATA 84).

Il dépend du type de relation dans laquelle des deux zones l'information successeur/prédécesseur doit être donnée :

Une relation **PLUSIEURS : 1** (Assemblage commande agrafée) est décrite en prenant le numéro de commande du successeur dans la zone 86 de chaque commande prédécesseur.

Pour une relation **1:1** (p.ex. plus de 5 opérations) la zone 84 ou la zone 86 peuvent être utilisées ou les deux ensemble.

Une relation (rare) **1 : PLUSIEURS** est décrite en entrant le numéro de commande du prédécesseur dans la zone 84 de chaque commande successeur.

◆ Nombre de parties exigés

Comme décrit dans l'exemple d'une commande mère plusieurs parties d'un prédécesseur peuvent être exigés pour produire une commande successeur. Ce nombre de parties doit être indiqué dans la zone OTDATA 85 (si la zone 84 est remplie) ou 87 (si la zone 86 est remplie).

Si les zones 85 ou 87 sont à blanc, la valeur 1 est supposée.

◆ Codes opération

Une commande prédécesseur n'est jamais expédiée. Au lieu de l'expédition, elle doit avoir le code >>>> comme dernière opération.

Une commande successeur n'est jamais produite sur l'onduleuse comme elle consiste de composants faits sous des numéros de commandes différentes. Sa première opération (onduleuse) dans la zone OTDATA 21 doit être le code <<<<.

Ces codes ont été choisis parce qu'ils signalent graphiquement les relations entre les commandes liées.

◆ Numéros de commande

Prédécesseurs et successeurs ont leurs propres numéros de commande qui peuvent être sans aucun rapport. Dans beaucoup de cas, cependant, il peut être raisonnable d'utiliser le numéro du système ERP de la commande principale (p.ex. 1234) pour la dernière commande de production (le dernier successeur) et le même numéro plus un suffixe (1234.01, 1234.02 etc.) pour tous les composants requis par la commande 1234.

Dans la plupart des relations (asymétriques) seulement la clé du successeur est indiqué. Bien sûr que tous les composant du prédécesseurr doivent référer a la même commande prédécesseur. C'est pourquoi PC-Topp ne peut pas vérifier si les relations définies en remplissant la zone 84 et 86 ont un sens ou non.

◆ **Aucun contrôl -
Vous êtes
responsable!**

Suite a des erreurs de programmation, il est possible de générer des commandes liées très complexes. Ces commandes risquent de devenir incompréhensibles et immaitrisables.