

Transfert des horaires machine PC-Topp

No. de Zone	Libellé	A/N	Long. (Octets)	Offset	Remarques
-------------	---------	-----	----------------	--------	-----------

Renseignements factions ouvertes

1	<i>Code machine</i>	A	6	0	
2	<i>Date de faction</i>	N	8	6	(JJMMAAAA)
3	<i>Code de faction</i>	A	1	14	
4	<i>Ouvert / fermé</i>	N	1	15	0=fermé, 1=ouvert

Commentaires

Zone	Remarques
2+3	Toutes les factions de N journées à partir de aujourd'hui (inclus) seront enregistrées. Le nombre N est paramétrable (valeur standard 14).
4	Une faction est considérée ouverte si au moins 4 heures de travail sont déclarées ouvertes dans les horaires machine pendant les heures théoriques de la faction (selon le modèle de la journée de production dans les horaires machine PC-Topp).

Seulement les informations « faction ouverte » ou « faction fermée » sont mises à disposition dans cette interface. Les heures d'ouverture précises ne sont pas publiées (possibilité de le réaliser dans un mode supplémentaire en future).

Exemples :

Modèle de la journée de travail dans les horaires machine PC-Topp :

Faction M 05:00 – 13:00

Faction A 13:00 – 21:00

Faction N 21:00 – 05:00

Exemple	1	2	3
Ouverture machine	05:00 – 15:00 pause 09:00 – 09:20	05:00 – 18:00 pause 09:00 – 09:20 pause 17:00 – 17:20	05:00 – 17:00 pause 09:00 – 09:20 pause 15:00 – 15:20
Pendant faction M 05:00 – 13:00	07:40 → ouvert	07:40 → ouvert	07:40 → ouvert
Pendant faction A 13:00 – 21:00	02:00 → fermé	04:40 → ouvert	03:40 → fermé
Pendant faction N 21:00 – 05:00	00:00 → fermé	00:00 → fermé	00:00 → fermé